



ajax

REF: K011
HORAS: 20 horas

OBJETIVOS

- Hacer uso de la tecnología dedicada a realizar comunicaciones asíncronas (AJAX) entre la página web y el servidor y los principios en los que se basa.
- Conocer los navegadores que dan soporte de AJAX y los distintos entornos de desarrollo en donde crear aplicaciones basadas en AJAX.
- Construir funciones propias de comunicación AJAX utilizando las implementaciones del objeto XMLHttpRequest.
- Crear aplicaciones basadas en AJAX utilizando librerías del lado del cliente como la librería de desarrollo web de Google (GWT), o JQuery.
- Crear aplicaciones basadas en AJAX utilizando librerías del lado del servidor como la librería DWR para aplicaciones Java o la librería XAJAX para aplicaciones PHP.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. INTRODUCCIÓN A AJAX

- 1.1. ¿Qué es la Web 2.0 y AJAX?
- 1.2. Principios de AJAX
 - 1.2.1. Principios de diseño AJAX
 - 1.2.2. Principios de Usabilidad
 - 1.2.3. Principios de diseño del software
- 1.3. AJAX vs otras tecnologías
 - 1.3.1. Adobe Flash vs AJAX
 - 1.3.2. Java Applets vs AJAX
 - 1.3.3. Aplicaciones escritorio vs AJAX
- 1.4. Consideraciones importantes
- 1.5. Los navegadores web
 - 1.5.1. Netscape
 - 1.5.2. Microsoft Internet Explorer
 - 1.5.3. Proyecto Mozilla
 - 1.5.4. Konqueror
 - 1.5.5. Opera
 - 1.5.6. Safari
 - 1.5.7. Google Chrome
 - 1.5.8. Realizar pruebas a los navegadores
- 1.6. Servidores web: Apache HTTP Server
- 1.7. Entornos de desarrollo (IDE)
 - 1.7.1. Netbeans
 - 1.7.2. Eclipse (Web Tools Platform)
 - 1.7.3. Otros IDEs

2. AJAX: ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML

- 2.1. Introducción



- 2.2. XMLHttpRequest
 - 2.2.1. Introducción a XMLHttpRequest
 - 2.2.2. Implementaciones de XMLHttpRequest
- 2.3. Proceso a seguir
- 2.4. Toma de contacto

3. JSON

- 3.1. Introducción
 - 3.1.1. Introducción a JSON
 - 3.1.2. Elementos que forman JSON
- 3.2. Notación de JSON
- 3.3. JSON y AJAX
- 3.4. Acceso a la información JSON

4. UTILIZANDO AJAX CON FRAMEWORKS

- 4.1. GWT
 - 4.1.1. Introducción
 - 4.1.2. Primeros pasos en GWT
 - 4.1.2.1. Iniciar un proyecto GWT
 - 4.1.2.2. Proyecto GWT en Eclipse
 - 4.1.2.3. Proyecto GWT en NetBeans
 - 4.1.3. Una vista rápida
 - 4.1.4. Paquetes Java de GWT
 - 4.1.4.1. Paquetes de clases
 - 4.1.4.2. Clases de paneles
 - 4.1.4.3. Clases de Widgets
 - 4.1.4.4. Clase XMLHttpRequest
 - 4.1.4.5. Clases de XML/DOM
 - 4.1.4.6. Clases de XML-RPC
- 4.2. JQuery
 - 4.2.1. Introducción
 - 4.2.2. Los selectores
 - 4.2.3. Manipulación del DOM
 - 4.2.4. JQuery UI
 - 4.2.5. AJAX
- 4.3. Frameworks AJAX para el servidor
 - 4.3.1. DWR: AJAX y Java
 - 4.3.1.1. DWR
 - 4.3.1.2. Instalación y uso básico
 - 4.3.2. AJAX en PHP
 - 4.3.2.1. XAJAX
 - 4.3.2.2. Proceso a seguir